Tạo database cho SQL Server với tên database là SellManager (dùng Java để tạo database).

Tạo các table sau (dùng Java để tạo table):

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | LOAISP |  | SANPHAM |  | NHANVIEN |  | BANHANG |  |
|  |  |  | MaLoaiSP |  | MaSP |  | MaNV |  | MaNV |  |
|  |  |  | TenLoaiSP |  | TenSP |  | HoTenNV |  | MaSP |  |
|  |  |  |  |  | MaLoaiSP |  | GioiTinh |  | SoLuongDaBan |  |
|  |  |  |  |  | GiaBan |  | QueQuan |  |  |  |
|  |  |  |  |  | SoLuong |  | Tuoi |  |  |  |

Viết chương trình với các yêu cầu sau:

----------MENU----------

1. Tao database SellManager.

2. Tao table LOAISP

3. Tao table SANPHAM

4. Tao table NHANVIEN

5. Tao table BANHANG

6. Nhap du lieu cho table LOAISP.

7. Nhap du lieu cho table SANPHAM.

8. Nhap du lieu cho table NHANVIEN.

9. Nhap du lieu cho table BANHANG.

10. Xoa du lieu table LOAISP theo ma loai san pham.

11. Xoa du lieu table SANPHAM theo ma san pham.

12. Xoa du lieu table NHANVIEN theo ma nhan vien.

13. Xoa du lieu table BANHANG theo ma nhan vien va ma san pham.

14. Hien thi du lieu table LOAISP.

15. Hien thi du lieu table SANPHAM.

16. Hien thi du lieu table NHANVIEN.

17. Hien thi du lieu table BANHANG.

18. Xoa table LOAISP.

19. Xoa table SANPHAM.

20. Xoa table NHANVIEN.

21. Xoa table BANHANG.

22. Xuat du lieu trong table LOAISP va luu vao tap tin LoaiSP.txt

23. Xuat du lieu trong table SANPHAM va luu vao tap tin SANPHAM.txt

24. Xuat du lieu trong table NHANVIEN va luu vao tap tin NHANVIEN.txt

25. Xuat du lieu trong table BANHANG va luu vao tap tin BANHANG.txt

26. Thoat chuong trinh

Cấu trúc các file sau khi xuất dữ liệu như sau:

Dong 1:

xxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxx

.

.

.

xxxxxxxxxxxxxxxxx

===============

Dong 2:

xxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxx

.

.

.

xxxxxxxxxxxxxxxxx

===============

.

.

.

Dong n:

xxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxx

.

.

.

xxxxxxxxxxxxxxxxx

===============